



# Collaboration Tool vs. Live Webcasting

## Feature & Use Case Vergleich

	Collaboration Plattform / Tool (z.B. Microsoft Skype, Teams, Webex ...)	Swisscom Live Webcasting
Art	Many-to-many (Collaboration)	One/Few-to-many (Broadcastcharakter)
Hauptanwendungsfälle	Collaboration, tägliche Meetings firmenintern / extern via Webapp (teilweise eingeschränkte Funktionen)	Financial Results Präsentationen, Pressekonferenzen, Mitarbeiterinformationen, Sales & Marketing Webcasts, Generalversammlungen
Technisch mögliche Teilnehmeranzahl: Anzahl Sprecher (Zahl 1) / Anzahl Zuschauer (Zahl 2)	2 - 250 / 2 - 250 (Teams, Skype), 2 - 200 (Webex)	20/10'000+
Software-Download / App notwendig	✓	✗
GDPR-konforme Registrierung der Teilnehmer	✗	✓
Access Restriction / Authorization	(wer den Link bekommt hat Zugang)	(IP restriction, Password, URL referrer, Domain/E-Mail Whitelisting)*
Preview Link / Trailer Link	✗	✓
Analyse der Teilnehmerzahlen (Statistiken)	✗	✓
Live Video via Webcam	✓ (teilweise Restriktionen durch IT wegen Bandbreite)	✓ (nur für Speaker)
Recording / On-demand Version	Teilweise (nicht editierbar)	Instant DVR (Replay), d.h. On-demand Version ist unter demselben Link sofort nach Eventende abrufbar, kann editiert werden
Screensharing / Präsentationsslides separat mitsynchronisiert	✓ / ✗	✓ (möglich für Speaker) / ✓
Slides Download Funktion	✗	
Picture in Picture (PiP) / Synchronisierte Slides separat neben Video	✓ (fixe Ansicht) / ✗	✓ (Custom Layout) / ✓
Chat (alle sehen alles) / Q&A (nur Übermittler und Kunde sehen Fragen)	✓ / ✗	✓ / ✓
Custom branded landingpage für User	✗	✓
Branding der User Experience	✗	✓
eCDN Unterstützung für Bandbreitenmanagement im Intranet (z.B. HIVE by Swisscom)	✓ (MS Teams teilweise)	✓
Professionelle Audio & Videoproduktion	✓ (mit Zusatzequipment, keine professionellen Schnittstellen)	✓
Managed Service durch Swisscom (Projektleitung, Support)	✗ (Managed Service für MS Teams von Swisscom Digital Media möglich)	✓

\* Diverse Kombinationen möglich